

## Juego 1: Adivina quién soy (Juego de calentamiento)

En esta actividad se romperá el hielo y ofrecerá margen a la improvisación. Simplemente se jugará a conocer un poquito más a fondo los diferentes personajes del cómic.

El profesor escribe en papeles los diferentes personajes (Ana, padres, amigas, psicóloga, profesor, etc.) Los niños con mímicas interpretarán los personajes que saquen en el papel.

ANA

AMIGO/A

ACOSADOR/A

PROFESOR/A

PADRE/MADRE

PSICÓLOGO/A

ESPECTADOR/A

TÍA/O DE ANA

EX-AMIGAS

### Reflexión:

Al margen de la calidad interpretativa, lo interesante es ofrecer voz al público para reflexionar cuáles son los rasgos que definen a cada uno de los personajes, de este modo se podrán extraer no solo las características de cada uno, sino también que aporten mejoras de interpretación y por tanto de "ponerse en la piel del otro" fomentando empatía y asertividad.

Las preguntas a nivel de reflexión-intervención, tras hacer varias mímicas de distintos personajes, podrían ser ¿Cómo se muestra una persona acosada? ¿Qué puede estar sintiendo? ¿Qué gestos pueden darnos pistas de que alguien no se encuentra bien? ¿Qué gestos podemos manifestar si estamos necesitando ayuda? ¿Cómo se muestra el acosador? ¿Qué creéis que está buscando? ¿Es siempre violento? ¿Creéis que se pone en el papel de los demás? En el caso de los espectadores ¿Están ayudando? ¿Se muestran preocupados? ¿Se muestran partícipes del acoso? ¿Creéis que alguno muestra actitud de ayuda?

Así, se pueden ir desgranando las características de cada personaje.